

FLUXX

In Spielerkreisen ist das kleine, fast unscheinbare Kartenspiel schon lange ein Geheimtipp. Jetzt legt die AMIGO Spiel + Freizeit GmbH endlich eine neue, bunte Version in deutscher Sprache vor. Was mit nur einer simplen Regel beginnt, entwickelt sich „fluxx“ zu einem (aber-)witzigen Kartenspiel, von dem man einfach nicht mehr loskommt.

Zu Beginn des Spiels liegt lediglich eine Grundregelkarte in der Tischmitte, die besagt, wie viele Karten gezogen und wie viele abgelegt werden müssen, wenn ein Spieler an der Reihe ist. Zudem gibt die Karte das Handlimit und die Zahl der Motivkarten an, die höchstens vor einem Spieler liegen darf. Jeder erhält noch drei Karten auf die Hand und das Spiel beginnt.

Mit jeder ausgespielten Karte kann sich ab jetzt die komplette Spielregel ändern. Eine Regelkarte bestimmt zum Beispiel, dass ab sofort nicht mehr nur eine, sondern vier Karten gezogen werden müssen, andere Karten verändern das Handlimit oder bestimmen, welche Kombination von Motivkarten ein Spieler vor sich liegen haben muss, um das Spiel zu gewinnen. Wer eine gerade gültige Zielkarte mit seinen Motivkarten erfüllt, gewinnt das Spiel.

Das kann eine knappe halbe Stunde dauern, oder aber bereits nach fünf Minuten der Fall sein.

Gerade diese Unwägbarkeiten machen das herrlich chaotische Kartenspiel zu einem lockeren Erlebnis, das ideal für das kleine Spielchen zwischendurch ist.

Spieler:	2 - 6 Personen	Inhalt:	90 Spielkarten
Alter:	ab 8 Jahren		1 Spielanleitung
Dauer:	ca. 20 Minuten		
Autor:	Andrew Looney		
Grafik:	Barbara Spelger		
Art.-Nr.:	3960		
Ca. VK-Preis:	6,00 EUR		

Erhältlich im Spielwarenhandel